

# じっけん 実験 のてびき

実験番号

8

きみ

じぶん

君 もプログラマになれる！自分 だけのゲームを作ろう

経営システム工学科 岸研究室（協力 (株)クレスコ）

## じっけん 実験 のポイント

ブロックを組み合わせてゲームを作ろう！君 だけのゲームが作れるかも…！？

も もの  
持ち物 ひっきょうぐ  
筆記用具

メモ帳 (あるといいよ！)

ふくそう  
服装 じゆう ふくそう  
自由 な服装 で来てね。

## じっけん 実験 メニュー

1. 仕組みを学ぼう！
2. プログラムを作ってみよう！
3. ゲームがきちんと動くかプログラムを動かしてみよう！
4. 作ったゲームで遊ぼう！

## 使用するツール

Scratch(スクラッチ)というビジュアルプログラミングを行える Webアプリケーションを用います。Scratch は MIT メディアラボが 開発 した子供向けのツールで 教育 業界 からも注目されています。パソコンの画面でブロックを組み合わせてプログラミングができます。そのため、子どもでも 感覚的 に楽しく、プログラミングを学ぶことができます。

みじか

## 身近なプログラム

みなさんの遊ぶゲームはプログラムでできています。

テレビやけいたいでんわ携帯電話など身近なものもプログラムでできています。

このようにプログラムはわたしたちの毎日の生活に欠かせないものです。

## みなさんにひとこと

みんなで楽しくプログラミングをしよう！ぜひ、この日をきっかけに君も立派りっぱなプログラマになろう！

## ほごしゃ 保護者 みなさま の皆様へ

2020年に小学校の授業でプログラミング教育が必修化されます。この機会に是非プログラミングに触れてみてはいかがでしょうか。

ちゅういじこう

## 注意事項

キーボードを強くたたいたり、マウスを乱暴に扱ったりしないでください。機械が故障を起こし動作が正常に行われない可能性があります。

