DX推進スキル標準

科目名: D11 デジタル経営

-ゴリー	サブカテゴリー	スキル項目	内容	科目と 対応
	戦略・マネジメント・ システム	ビジネス戦略策定・実行	・スタートアップ・エコシステム構築を含むビジネス戦略を策定し、プロダクト(製品・サービス)のボートフォリオマネジメントを行うスキル	<i>✓</i>
		プロダクトマネジメント	・プロダクト(製品・サービス)のパリュープロポジションを定義し、価値提供によって収益を上げる方法、プロダクトそのもの、関連するプロセスを構想し実現するスキル	✓
		変革マネジメント	・DXを推進するうえで、阳害要因となりえる部分(組織体制・文化・風土や各種制度、人材、業務プロセス)を特定し、施策を立案するスキル	✓
			- 組織・業務面での変革に関係者を巻き込んでいくスキル	
		システムズエンジニアリング	- あらゆるものを相互作用する複数の要素の集合体(システム)ととらえ、複数の専門領域にまたがる多様な価値を考慮しつつ全体最適を実現するためのアプローチを構想するスキル	✓
		エンタープライズアーキクチャ	- 組織を構成する事業・業務、データ、ITシステムなどの要素を整理し、階層構造化・標準化し全体最適化を行うスキル	✓
		プロジェクトマネジメント	非常に短い期間で反復を繰り返し、ビジネス環境や要求事項の変化に対応していスキル	✓
		ビジネス調査	・プロジェクト又は複数のプロジェクトを含むプログラムを、所与の品質・予算・期間で、予定通りに遂行するスキル ・社会課題やビジネスのメガトレンド、業界の市場規模や成長性、事業・プロダクト・業務の成功要因や成長課題を把握するスキル	
	ビジネスモデル ・プロセス	こう不入詞且	*社会課題 (*2.2.4.00.2/n レン・素 オルロー	
;		ビジネスモデル設計	Manay をはい Mackastan が、安保 はい アーベル にゅうい ドレンゴ といなた きゅうか ・ コスト 褐色・ナイネル を整って といっと マンスト 横心・ナイネル を整って といっと マンスト 横心・ナイネル を使った マンスト 横心・大き という	√
		ビジネスアナリシス	- コスト 1994に フェアルで 恵子生の によい 水血 ビアルタム に 大きった 水血 とよい ジェルタン・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター・スター	
		検証(ビジネス視点)	・開発した製品やサービスのビジネスとしての持続可能性(得られる収益がどの程度か、競争優位性を確保できるか、コストをどの程度削減できるか)を検証するスキル	
·		マーケティング	・自分たちの顧客は誰かを明確にし、市場のニーズと提供プロダクトの価値を明確にして差別化し、適切な方法で適切な顧客に価値を届け収益を上げる仕組みを作り実行し改善し続けるスキル	
5		ブランディング	・自社プランドに対する顧客のロイヤリティを高め差別化する戦略の策定・実行を行うスキル	
	デザイン	顧客・ユーザー理解	・ユーザー調査(顧客満足度・利用データ等の調査やインタビュー等)や市場・競合調査の設計、実施を行うスキル	
		概各・ユーザー理解	・ユーザー調査の結果から、顧客の期待や不満、新たなニーズや競合、トレンドを把握・分析し、インサイトを導き出すスキル	~
		価値発見·定義	・ステークホルダーをファシリテートしながら、顧客・ユーザーのニーズを基にアイデアを発散させ、バリューブロボジションを定義するスキル	~
			・顧客・ユーザーのニーズを踏まえて、必要な機能やコンテンツを明確化するスキル	
		設計	・顧客・ユーザーにとってのわかりやすさや見つけやすさを考慮して、機能・コンテンツの構造や骨格をデザインするスキル	
			・ユーザーにとって好ましい外観や動的要素(Look &Feel)をデザインするスキル	
		検証(顧客・ユーザー視点)	- 定義したパリューブロボジションを、実装した製品やサービスを通じて実際に顧客が体験できるか、顧客にとって有用な体験になっているかどうかを検証するスキル	,
		その他デザイン技術	・マーケティングに関わるデジタル媒体のグラフィックをデザインするスキル	
			・電子書籍・カタログ等の誌面を読みやすい誌面にレイアウトしまとめるスキル	
ŕ	データ・AIの 戦略的活用	データ理解・活用	・グラフ・図表等を含む統計情報や各種分析手法を適用したデータ分析結果を正確に理解し、その意味や背景を深く洞察するスキル	-
		データ・AI活用戦略 データ・AI活用業務の設計・事業実装・評価	- 事業戦略や組織の課題、顧客ニーズ等を踏まえて、データ・AI技術を活用した課題解決方法や新たなビジネスモデルを提案するスキル	-
7	AI•	サーダ・AI活用業務の設計・事業美装・評価 数理統計・多変量解析・データ可視化	・データ・AI戦略上の目的の実現に向けたアプローチを設計した上で、データ・AI分析の仕組みを現場に実装し、継続的に改善するスキル ■・統計学的知見に基づく手法を用いて、データを解析し、その結果を洞察するスキル	-
ī	データサイエンス	数性減調・多支重解析・テークリ税10 機械学習・深層学習	* が63 チョウスレスに 差 ハナニなっけいに、テーツを申かし、ていちに来る 州京サ タンイナル・ ・機械学習 中で深層学習、自然書語の理 画像記録。 谷声記録などの手が走を用いて、適切なモデルを構築し評価するスキル	+
1	データ	データ活用基盤設計	「ACA THE INCIDENT INCIDENT INCIDENCE TO THE INCIDENCE ACCOUNT AND THE INCIDENCE ACCOUNT ACC	
,	エンジニアリング	データ活用基盤実装・運用	・データから成果と生むデータ活用基盤を手腕送し、円滑かり効果的に運用するために必要なデータを放フスキル	
	ソフトウェア開発	コンピュータサイエンス	・ソフトウェア開発において求められるデータ構造やアルゴリズム等に関するスキル	
		チーム開発	・チームでのソフトウェア開発の生産性を高めるために必要となるスキル	
		ソフトウェア設計手法	・目的に沿ったソフトウェアを実装するためにデータ構造や内部アーキテクチャを検討し設計に落とし込むスキル	
F		ソフトウェア開発プロセス	・ソフトウェア開発において開発計画や品質などを管理するスキル	
,		Webアプリケーション基本技術	・Webアプリケーションの設計・開発に必要となる基本的なスキル	
		フロントエンドシステム開発	・ユーザーに対して直接の接点となる画面を設計・開発するスキル	
		バックエンドシステム開発	・ユーザーの目に見えないサーバサイドの機能を設計・開発するスキル	
ブ		クラウドインフラ活用	・クラウドサービスを利用しシステムインフラを構築・運用するスキル	
1		SREプロセス	- 開発と連用が協力し、リリースサイクルの向上とサービスの安定を目指すスキル	
		サービス活用	- 基幹システムを含む社内の多システムや、外部サービスとのデータ連携やシステム連携を行うスキル	-
	デジタル テクノロジー	フィジカルコンピューティング その他先端技術	・センサー、ロボットや既存機器のIoT化等により物理的な事象をデジタル化して扱うスキル ・上記以外の実装技術や、応用事例の少ない実装技術に関する知識	-
		テクノロジートレンド	・「上ボルスアの大夫な別ド、ルカ中野のジャム・大夫な大利に、関する大田線 ・新しいデンタ大は大利に、ルカ中野のジャム・大夫な大利に、関する大田線 ・新しいデンタ大は有を応用したビネストサービスに関する大田線	+
		יוכטיו – פטרע	・ ボロング フラカス 吹いていかしいこ フィストン アース・ドッツ マルコ マング・ド・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	
	ゼキュリティ マネジメント	セキュリティ体制構築・運営	にエナンノハンはなどがあってMPTの対象により地域には、「大きないない。」 「MPTにコンにのシステル・ ・組織としてのセキュリティカルチャーを企業内で譲収する活動を行うためのスキル	
		セキュリティマネジメント	他記載といいでは、アンフィルグア (こ 生) 来です。 には、来です。 は、 また (本) また	
		インシデント対応と事業継続	・各種リスク(サイバー攻撃・過失、内部不正、災害、障害等)がデシタル利活用におけるセキュリティインシデントとして顕在化した際の影響を抑制し、事業継続を可能とするためのスキル	
-		プライバシー保護	・パーソナルデータ等のプライバシー情報の保護に求められる要件の理解とその実践に関するスキル	
	セキュリティ技術	セキュア設計・開発・構築	・デジタルサービス・製品の企画設計を行う際に、サイバー攻撃や各種不正の影響を受けにくくするために遵守すべき基準や要件をもとに設計・開発・構築を行うスキル	
			・デジタルサービス・製品の脆弱性について理解し、診断を適切に実践(委託による実施を含む)するためのスキル	
		セキュリティ運用・保守・監視	・デジタルサービスをセキュアに連用するための保守と対策を適切に実践するためのスキル	
		ピイエリティ連用・休寸・監視	・セキュリティに関する監視とインシデントの原因究明等を適切に実践するためのスキル	
	ヒューマンスキル	リーダーシップ	・ゴール達成のイメージの伝達やWin-Winな関係づくりを通じて、社内外の様々な関係者が参画しやすいチーム作りを行うスキル	
			・必要なタスクを具現化し、関係者それぞれの強み・関心を踏まえて、タスク遂行を働きかけるスキル	
		コラボレーション	- 意見の対立や矛盾を敢えて引き出し、論点を深めることによって、顧客・ユーザーを含めた多様な価値観を持つ人たちの間で合意をとりゴールに向けて協働するスキル	
	コンセプチュアルスキル	ゴール設定	・様々な視点からの問題提起を通じて、未来を想像し、取組みの目的や目的の最終到達点であるゴールを設定するスキル	1
			- 合理的判断だけでなく感情や無意識の心理的反応に訴えかけるストーリーを作り、ゴールの達成イメージをビジョンとして描くスキル	1
		創造的な問題解決	・複数の専門性や社会・顧客の動向を踏まえ、これまでなかった実験的・斬新なアイデアやユーザー・関係者の意見を再構築することによって、創造的に問題を解決するスキル	4
		批判的思考	- 得られた情報を鵜呑みにせずに評価し、信頼できる情報を基に合理的なプロセスを経て思考を行うスキル	1
ル		適応力	・変化に適応し、短いスパンでサイクルを回しながら、フィードバックを反映して持続的に改善していくスキル	
-	1		・生涯にわたって新たに必要となるスキルを把握し、学習するスキル(※デジタルソリューションに限らず、事業計画・企画書・コンセプトチャートなども対象に含む)	

※各スキル項目における具体的な学習項目例はこちらをご参照ください