

DX推進スキル標準

科目名：D04 DXビジネスプロジェクトデザイン

カテゴリー	サブカテゴリー	スキル項目	内容	科目との対応
ビジネス変革	戦略・マネジメント・システム	ビジネス戦略策定・実行	・スタートアップ・エコシステム構築を含むビジネス戦略を策定し、プロジェクト（製品・サービス）のポートフォリオマネジメントを行うスキル	
		プロダクトマネジメント	・プロダクト（製品・サービス）のバリュープロジェクションを定義し、価値提供によって収益を上げる方法、プロジェクトそのもの、関連するプロセスを構想し実現するスキル	✓
		変革マネジメント	・DXを推進するうえで、阻害要因となる部分（組織体制・文化・風土や各種制度、人材、業務プロセス）を特定し、施策を立案するスキル	✓
		システムズエンジニアリング	・あらゆるものと相互作用する複数の要素の集合体（システム）ととらえ、複数の専門領域にまたがる多様な価値を考慮しつつ全体最適を実現するためのアプローチを構想するスキル	✓
		エンターフェイスアーキテクチャ	・組織を構成する事業・業務、データ、ITシステムなどの要素を整理し、階層構造化・標準化し全体最適化を行うスキル	✓
	ビジネスモデル・プロセス	プロジェクトマネジメント	・非常に短い期間で反復を繰り返し、ビジネス環境や要求事項の変化に対応していくスキル ・プロジェクト又は複数のプロジェクトを含むプログラムを、所与の品質・予算・期間で、予定通りに遂行するスキル	✓
		ビジネス調査	・社会課題やビジネスのカタログ、業界の市場規模や成長性、事業・プロジェクト・業務の成功要因や成長課題を把握するスキル	✓
		ビジネスモデル設計	・成功要因や成長課題から、製品やサービスの目的やビジョンを策定するスキル	✓
		ビジネスアナリシス	・コスト構造、チャネルを整理した上で、収益モデルなどを検討し、収益を上げる仕組みを設計するスキル	✓
		検証（ビジネス視点）	・製品やサービスの提供による活動の現状／目指す姿を可視化し、かゝる活動の中特に重要なものの・価値を生み出すものを特定するスキル・目指す姿の実現に向けたデジタル化領域を明確にするスキル	✓
データ活用	デザイン	マーケティング	・開発した製品やサービスのビジネスとしての持続可能性（得られる収益がどの程度、競争優位性を確保できるか、コストをどの程度削減できるか）を検証するスキル	✓
		プランニング	・自分たちの顧客は誰かを明確にし、市場のニーズと提供プロダクトの価値を明確にして差別化し、適切な方法で適切な顧客に価値を届け収益を上げる仕組みを作り実行し改善し続けるスキル	✓
		顧客・ユーザー理解	・自社ブランドに対する顧客のロイヤルティを高め差別化する戦略の策定・実行を行うスキル	
		価値発見・定義	・ユーチューバー調査（顧客満足度・利用データ等の調査やインダストリ等）や市場・競合調査の設計・実施を行なうスキル	✓
		設計	・ユーチューバーのニーズを踏まえて、必要な機能やコンテンツを明確化するスキル	✓
		検証（顧客・ユーザー視点）	・顧客・ユーザーにとってわかりやすや見つけやすさを考慮して、機能・コンテンツの構造や骨格をデザインするスキル	
		その他デザイン技術	・ユーザーにとって好みやすい體や動的要素（Look & Feel）をデザインするスキル	
	AI・機械学習	データ理解・活用	・定義したバリュープロジェクションを実装した製品やサービスを通じて実際に顧客が体験できるか、顧客にとって有用な体験になっているかどうかを検証するスキル	
		データ・AI活用戦略	・データ・AI活用の現状／目指す姿を可視化し、かゝる活動の中特に重要なものの・価値を生み出すものを特定するスキル	
		データ・AI活用業務の設計・事業実装・評価	・事業戦略や組織的課題、顧客ニーズ等を踏まえて、データ・AI技術を活用した課題解決方法や新たなビジネスモデルを提案するスキル	
		データ理解・多変量解析・データ可視化	・データ・AI戦略上の目的の実現に向けたアプローチを設計した上で、データ・AI分析の仕組みを現場に実装し、継続的に改善するスキル	
		機械学習・深層学習	・データから成果を生むデータ活用基盤の準備において、必要なシステム環境や収集データ、テーブルなどの要件を固めるスキル	
テクノロジー	データサイエンス	データ活用基盤設計	・データから成果を生むデータ活用基盤を実装し、円滑かつ効率的に運用するために必要なデータを扱うスキル	
		データ活用基盤実装・運用	・データサイエンスを用いてデータ活用基盤を実装し、円滑かつ効率的に運用するために必要なデータを扱うスキル	
		コンピュータサイエンス	・ソフトウェア開発において求められるデータ構造やアルゴリズム等に関するスキル	
		チーム開発	・チームでのソフトウェア開発の生産性を高めたために必要なスキル	
		ソフトウェア設計手法	・目的に沿ったソフトウェアを実装するためにデータ構造や内部アーキテクチャを検討し設計に落とし込むスキル	
	デジタルテクノロジー	ソフトウェア開発プロセス	・ソフトウェア開発において開発計画や品質などを管理するスキル	
		Webア�플리케이션基本技術	・Webア�플리케이션の設計・開発に必要な基本的なスキル	
		フロントエンドシステム開発	・ユーザーに対して直接の接点となる画面の設計・開発するスキル	
		バックエンドシステム開発	・ユーザーの目に見えないサーバーサイドの機能を設計・開発するスキル	
		クラウドアーキテクチャ	・クラウドサービスを利用したシステムアーキテクチャを構築・運用するスキル	
セキュリティ	セキュリティマネジメント	SREプロセス	・開発と運用が協力し、リースサイクルの向上とサービスの安定を目指すスキル	
		サービス活用	・基幹システムを含む社内の多システム、外部サービスとのデータ連携やシステム連携を行なうスキル	
		フィジカルコンピューティング	・センサー、ロボットや既存機器のIoT化等により物理的な事象をデジタル化して扱うスキル	
		その他先端技術	・上記以外の実装技術や、応用事例の少ない実装技術に関する知識	
		デジタルテクノロジー	・新しいデジタル技術を応用したビジネスやサービスに関する知識	
	セキュリティ技術	デジタルシートレンド	・セキュリティ対策を実装した体制の構築とその維持運営（要員の確保・育成を含む）を円滑に行なうためのスキル	
		セキュリティ体制構築・運営	・組織としてのセキュリティカルチャーを企業内外で醸成する活動を行なったためのスキル	
		セキュリティマネジメント	・情報、サイバースペース、OT/IoT環境等のセキュリティマネジメントのプロセスを組織として適切に実施するためのスキル	
		インシデント対応と事業継続	・各種リスク（サイバー攻撃・過失・内部不正・災害・障害等）がデジタル利活用におけるセキュリティインシデントとして顕在化した際の影響を抑制し、事業継続を可能とするためのスキル	
		プライバシー保護	・パーソナルデータのプライバシー情報の保護に求められる要件の理解とその実践に関するスキル	
パーソナルスキル	ヒューマンスキル	セキュリティ設計・開発・構築	・セキュリティサービス・製品の企画設計を行う際に、サイバー攻撃や各種不正の影響を受けにくくするために遵守すべき基準や要件をもとに設計・開発・構築を行うスキル	
		セキュリティ運用・保守・監視	・セキュリティサービスをセキュリティに運用するための保守と対策を適切に実践するためのスキル	
		リーダーシップ	・ゴール達成のイメージの伝達やWin-Winな関係づくりを通して、社内外の様々な関係者が参画しやすいチーム作りを行うスキル	
		コラボレーション	・必要なタスクを具現化し、関係者それぞれの強み・弱みを踏まえて、タスク遂行を働きかけるスキル	
		ゴール設定	・意見の対立や矛盾を引き出し、論点を深めることによって、顧客・ユーザーを含めた多様な価値観を持つ人たちの間で合意をとりゴールに向けて協働するスキル	
	コンセプチュアルスキル	創造的な問題解決	・複数の専門性や社会・顧客の動向を踏まえ、これまでなかった実験的・斬新なアイデアやユーザー・関係者の意見を再構築することによって、創造的に問題を解決するスキル	
		批判的思考	・得られた情報を鶴飛みにせずに評価し、信頼できる情報を基に合理的なプロセスを経て思考を行うスキル	
		適応力	・変化に適応し、短いスパンでサイクルを回しながら、フィードバックを反映して持続的に改善していくスキル	
		リーダーシップ	・生涯にわたって常に必要となるスキルを握りし、学習するスキル（※デジタルリユーションに限らず、事業計画・企画書・コンセプトチャートなども対象に含む）	

※各スキル項目における具体的な学習項目例は[こちら](#)をご参照ください