

# 2014年度「研究部会活動記録」

現代政治経済研究所

部会主任名	船木 由喜彦	研究部会名	経済理論・実験研究部会
<b>研究課題：</b>			
意思決定の数理経済理論・実験分析（選好関係に基づくゲーム理論的意思決定の視線測定器実験）			
月/日	<b>活 動 記 録</b>		
	今年度も引き続き数多くの視線測定器（アイトラッカー）による実験、並びに、通常の経済学実験を行った。視線測定器による実験には船木のほか、日野愛郎教授、山崎新助手、遠藤晶久助手、そして、経済学研究科、政治学研究科の多くの大学院生が加わった。博士課程学生としてはD3宇都氏、D1中西氏が加わっている。そのほか、大学院修士課程学生への教育のため、ミクロ経済学、マクロ経済学、ゲーム理論、実験経済学に関連した下記の研究会を行った。毎回10名以上の参加者があり、理論、実験研究に関して最新の研究成果を報告していただき、多くの討論があった。とくに、春学期は経済理論領域の合同指導と重なっておこなったため、大学院修士課程学生を含む20名を超える多くの参加者があった。		
5月8日 (木)	Stefano Iacus氏 (University of Milan教授) How Coarsening Simplifies Matching-Based Causal Inference Theory		
6月10日 (火)	Nori Tarui氏 (ハワイ大学准教授) Other-regarding behavior under collective action		
6月19日 (木)	小枝 淳子氏 (東京大学大学院経済学研究科特任講師) EXITING FROM QE		
7月3日 (木)	高宮 浩司氏 (新潟大学准教授) Incentive compatibility in a generalized matching model		
7月24日 (木)	岡田 章氏 (一橋大学教授) A Non-cooperative Bargaining Theory with Incomplete Information: Verifiable Types		
11月6日 (木)	栗野 盛光氏 (筑波大学システム情報系社会工学域助教) College Admissions with Entrance Exams: Centralized versus Decentralized		
12月4日 (木)	Jacob Goeree氏 (University of Zurich教授) Noisy introspection in the "11-20" game		
12月18日 (木)	Kohei Kawamura氏 (University of Edinburgh准教授) 基盤S (田中愛治) と共催 Deliberation and Collective Decisions: An Overview		
12月18日 (木)	Kohei Kawamura氏 (University of Edinburgh准教授) Understanding (Non)equilibrium Choices in Simple Games		
1月26日 (月)	Syngjoo Cho氏 (国立ソウル大学准教授) (Dynamic) Inconsistencies of Intertemporal Choice		
2月25日 (水)	Oskar Skibski氏 (九州大学ポスドク) Shapley Value for Games with Externalities and Games on Graphs		

<p>3月16日 (月)</p> <p>3月23日 (月)</p>	<p>Rene van den Brink氏(アムステルダムVU大学准教授) Comparable Characterizations of Four Values for Permission Tree Games</p> <p>Nobuyuki Hanaki 氏(Aix-Marseille 大学教授) The effect of strategic environment and group size in beauty contest games</p> <p>なお、本年度は多くのセミナーをTCERと共催にすることができ、学外からの参加者も増加した。また、セミナーの数も13回を数えた。</p>
<p>来年度の 活動計画</p>	<p>来年度は継続して本研究課題について研究活動を行う。同時に定期的にセミナーを行う。これは理論領域の春学期の合同指導の一環となる。</p>
<p>終了の場合</p>	<p>研究成果刊行の時期：           年           月 (予定)</p> <p>研究成果の公開方法：</p>